



```

Textspalten = sizeof(Text)/2;// Der Text ist zwecks Rollens doppel hintereinander
} // Ende Steup

// the loop routine runs over and over again forever:
void loop()
{
do // Schleife Wiederholungen
{
for (int j=0; j<15;++j)// aktiviert sequentiell Spalten
{
Sversatz = (j+Versatz)%Textspalten;// Versatz ist die aktuelle Verschiebung des Textes (am Ende incrementiert) bis "Textspalten"
// Setzt in den Zeilen Anzeigebytes
if (Text[Sversatz] & 1)digitalWrite(Zeile[1], HIGH); else digitalWrite(Zeile[1], LOW);
if (Text[Sversatz] & 2)digitalWrite(Zeile[2], HIGH); else digitalWrite(Zeile[2], LOW);
if (Text[Sversatz] & 4)digitalWrite(Zeile[3], HIGH); else digitalWrite(Zeile[3], LOW);
if (Text[Sversatz] & 8)digitalWrite(Zeile[4], HIGH); else digitalWrite(Zeile[4], LOW);
if (Text[Sversatz] & 16)digitalWrite(Zeile[5], HIGH); else digitalWrite(Zeile[5], LOW);
if (Text[Sversatz] & 32)digitalWrite(Zeile[6], HIGH); else digitalWrite(Zeile[6], LOW);
if (Text[Sversatz] & 64)digitalWrite(Zeile[7], HIGH); else digitalWrite(Zeile[7], LOW);

// Dekodierung der integer Laufvariable in 4-Bitansteuerbus:
Eins = j & 1;// immer noch integer
Zwei = (j & 2);
Vier = (j & 4);
Acht = (j & 8);

if (Acht == 8)digitalWrite(Spalte[3], HIGH); else digitalWrite(Spalte[3], LOW);
if (Vier == 4)digitalWrite(Spalte[2], HIGH); else digitalWrite(Spalte[2], LOW);
if (Zwei == 2)digitalWrite(Spalte[1], HIGH); else digitalWrite(Spalte[1], LOW);
if (Eins == 1)digitalWrite(Spalte[0], HIGH); else digitalWrite(Spalte[0], LOW);
t0 =micros();
do {}while ((micros()-t0)<1000);
++Wiederholung;
} // Ende for Schleife für Spaltensteuerung
} // Ende while
while (Wiederholung <256);// Grenze Wiederholung
Wiederholung = 0;
if (Versatz < Textspalten) ++Versatz;else Versatz = 0;
} // Ende Loop

```